

Table of Contents

Propuesta de Desarrollo del Proyecto	2
1. Necesidades y/o problemas	2
2. Solución propuesta	2
3. Alcance del software propuesto	2
4. Metodología de desarrollo	2
5. Plataforma de operación	2
6. Plataforma de desarrollo	2
6.1. Motor de entrada y salida de datos y simulación	2
6.2. Interfaz gráfica	3
7. Licencias de código y documentación	3

Propuesta de Desarrollo del Proyecto

1. Necesidades y/o problemas

Durante el desarrollo del Proyecto Mapa Productivo de Venezuela surgieron algunas dificultades al momento de modelar la cadena productiva y de incorporar en el modelado de la cadena productiva por medio del SIGESIC, otras fuentes de información que aporten información acerca de la estructura del sector estudiado y permitiera tener una visión más completa del sector en estudio.

Durante el proceso de modelado de cadenas productivas se detectó un mayor número de insumos al real, debido a que la variable referencia que permite establecer la relación de insumo-producto es el código arancelario y este no tiene el nivel de especificación para diferenciar productos similares y que varían en tamaño, color, sabor o presentación.

2. Solución propuesta

- Implementar un algoritmo que permita guardar y cargar los cambios realizados por los diferentes usuarios a la cadena productiva.
- Diseñar una interfaz gráfica que permita visualizar información procedente de otras fuentes de información como la Encuesta Industrial y la Matriz Insumo Producto.
- Implementar un algoritmo que de respuesta a preguntas como: ¿Cuántos dólares fueron necesarios para producir cierta cantidad de bienes? (en cada nivel, como en toda la cadena productiva) y que deje en evidencia la presencia de monopolios horizontales.

3. Alcance del software propuesto

Para el año 2015, se pretende desarrollar la versión 2.0 del **Simulador Integral de Cadenas Productivas**, que permita modificar la cadena productiva modelada, así como visualizar los cambios realizados por todos los usuarios del sistema, además de mostrar información complementaria a la cadena productiva que suministre información que enriquezca el análisis que realicen los analistas durante el proceso de formulación y seguimiento de políticas públicas en el ámbito productivo y económico.

Es importante resaltar que dicha aplicación forma parte del Proyecto **Mapa Productivo de Venezuela**. SICP 2.0 tendrá una ubicación distinta al Sistema de Modelado de Cadenas Productivas.

4. Metodología de desarrollo

Para el desarrollo del proyecto se utilizará la Metodología de Desarrollo Colaborativo de Software Libre V2, elaborada por el Centro Nacional de Desarrollo e Investigación en Tecnologías Libres (CENDITEL) nodo Mérida. Para mayor información acerca de esta metodología visite [Metodología de Desarrollo Colaborativo de Software Libre](#)

Esta metodología se centra en el desarrollo de tres procesos, cada uno con una serie de actividades. A continuación se muestran los procesos con su respectivo flujograma:

5. Plataforma de operación

Sistema Operativo: [GNU/Linux](#)

Servidor WEB: [Apache](#)

Manejador de Base de Datos: [PostgreSQL 8.4](#)

6. Plataforma de desarrollo

6.1. Motor de entrada y salida de datos y simulación

Sistema Operativo: [GNU/Linux Debian squeeze 64 bits](#)

Manejador de Base de Datos: [PostgreSQL 8.4](#)

Bibliotecas:

Lenguaje de Programación:

Lenguajes de Marca:

Gestor de Proyectos: Trac. Disponible en: <https://miv.cenditel.gob.ve/simulacion>

Control de Versiones: [Git](#)

6.2. Interfaz gráfica

Sistema Operativo: [GNU/Linux Debian squeeze 64 bits](#)

Framework de desarrollo: [Django](#)

Lenguaje de Programación:

Lenguajes de Marca:

Gestor de Proyectos: Trac. Disponible en: <https://miv.cenditel.gob.ve/simulacion>

Control de Versiones: [Git](#)

7. Licencias de código y documentación

- Licencia para el **código fuente**: Licencia GPL v.2.0 de la Free Software Foundation.
- Licencia para la **documentación del proyecto**: Licencia de la Free Software Foundation.